

SV Königsspringer Haltern 1962 e.V.





-Einladung der Spielleitung-



I. Zur Vereinsmeisterschaft 2024

Modus:	Vollrunden Gruppenturnier (Jede/r gegen Jede/n)
Gruppe A:	9 Teilnehmer/innen nach Rangfolge der DWZ-Liste (Stand: Meldeschluss) + Sieger der B Gruppe VM 2023 (Max Raffelt)
Gruppe B:	übrige Teilnehmer/innen, ggf. mit Vor- und Hauptrunde
Termine:	Runde 1: 26.01, Runde 2: 09.02, Runde 3: 23.02, Runde 4: 08.03, Runde 5: 12.04, Runde 6: 26.04, Runde 7: 17.05, Runde 8: 31.05, Runde 9: 28.06.
Feinwertung:	Bei Punktgleichheit entscheidet die Wertung nach Sonneborn-Berger vor dem direkten Vergleich, dann Anzahl der Siege, sodann das Los

II. Allgemeines zur VM

- Verlegungen sind nach Absprache mit Gegner möglich, aber alle Partien müssen bis zum **16.08.2024** gespielt sein!
- Teilnahmeberechtigt sind alle Königsspringer/innen.
- Spielort ist grundsätzlich das Trigon, Weseler Straße 131, 45721 Haltern am See.
- Gespielt wird nach den aktuellen Ordnungsbestimmungen des SB-NRW
- Die Vereinsmeisterschaft wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.
- Die Bedenkzeit beträgt 90 Minuten zzgl. 30 Sekunden Bonus pro Zug je Spieler für die gesamte Partie (Fischermodus) mit beständiger Notationspflicht. Uhrenprogramme: DGT 3000  = **12**, DGT 2010  = **17**
- Wenn nichts anderes vereinbart ist, beginnen die Partien um 19.30 Uhr. Entgegen der FIDE-Regel 6.6 ist eine Partie erst dann kampflös verloren, wenn einer der Spieler mehr als 30 Minuten nach Rundenbeginn zur Partie erscheint.
- Meldeschluss ist der 19. Januar 2024, die Auslosung findet nach der JHV statt. In den folgenden Tagen werden die Paarungen auf der Homepage und in den WhatsApp Gruppen bekannt gegeben.

III. Zum Vereinspokal 2024

Modus:	K.O.-Turnier – Rundenauslosung nach Zufall. Gespielt werden 2 Partien mit der gleichen Bedenkzeit. Diese beträgt 25 Min + 10 Sek Bonus je Zug. Uhrenprogramm: DGT 3000  = 12 , DGT 2010  = 17
Termine:	Vorrunde und ¼-Finale: 03.05.2024, ½-Finale und Finale: 07.06.2024

IV. Allgemeines zum VP

- Gespielt wird nach den aktuellen Ordnungsbestimmungen des SB-NRW, mit der Ausnahme für den Stichkampf „Falscher Zug“ verliert sofort.
- Ein zum Meldeschluss um mehr als 200 DWZ-Punkte stärkerer Gegner ist in der Gewinnpflicht, beim Spielstand von 1-1 scheidet er aus dem Turnier aus. Bei Remis und das gilt nur bei weniger als 200 DWZ-Differenz, folgt eine Partie mit gelosten Farben, wobei die Armageddon Regel gilt, Weiß bekommt 5 Minuten, Schwarz 4 Minuten, Weiß muss gewinnen, Schwarz reicht ein Remis.
- Meldeschluss ist der **01.03.24**, dann findet die erste Auslosung statt.

V. Allgemeines zu VM/VP

Vorabmeldungen bitte per E-Mail an Kontakt(at)kshaltern(dot)de, oder per WhatsApp/Telefon, an Hans Backmann. Die Siegerehrungen für beide Turniere sollen im Rahmen der Vereinsfeier stattfinden.