

# SV Königsspringer Haltern 1962 e.V.





## *-Einladung der Spielleitung-*



### *I. Zur Vereinsmeisterschaft 2026*

Modus:	Vollrunden Gruppenturnier (Jede/r gegen Jede/n)
Gruppe A:	9 Teilnehmer/innen nach Rangfolge der DWZ-Liste (Stand: Meldeschluss) + Sieger der B Gruppe VM 2025 (Hans-Jürgen Kweseleit)
Gruppe B:	übrige Teilnehmer/innen, ggf. mit Vor- und Hauptrunde
Termine:	<b>Runde 1:</b> 06.02, <b>Runde 2:</b> 20.02, <b>Runde 3:</b> 06.03, <b>Runde 4:</b> 20.03, <b>Runde 5:</b> 24.04, <b>Runde 6:</b> 08.05, <b>Runde 7:</b> 22.05, <b>Runde 8:</b> 26.06, <b>Runde 9:</b> 10.07.
Feinwertung:	Bei Punktgleichheit entscheidet die Wertung nach Sonneborn-Berger vor dem direkten Vergleich, dann Anzahl der Siege, DWZ-Performance und letzten Endes das Los.

### *II. Allgemeines zur VM*

- Verlegungen sind nach Absprache mit Gegner möglich, aber alle Partien müssen bis zum **07.09.2026** gespielt sein!
- Teilnahmeberechtigt sind alle Königsspringer/innen.
- Spielort ist grundsätzlich das Trigon, Weseler Straße 131, 45721 Haltern am See.
- Gespielt wird nach den aktuellen Ordnungsbestimmungen des SB-NRW
- Die Vereinsmeisterschaft wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.
- Die Bedenkzeit beträgt 90 Minuten zzgl. 30 Sekunden Bonus pro Zug je Spieler für die gesamte Partie (Fischermodus) mit beständiger Notationspflicht. Uhrenprogramme: DGT 3000  = **12**, DGT 2010  = **17**
- Wenn nichts anderes vereinbart ist, beginnen die Partien um 19.30 Uhr. Entgegen der FIDE-Regel 6.6 ist eine Partie erst dann kampflös verloren, wenn einer der Spieler mehr als 30 Minuten nach Rundenbeginn zur Partie erscheint.
- Meldeschluss ist der 30. Januar 2026, die Auslosung findet nach der JHV statt. In den folgenden Tagen werden die Paarungen auf der Homepage und in den WhatsApp Gruppen bekannt gegeben.

### *III. Zum Vereinspokal 2026*

Modus:	K.O.-Turnier – Rundenauslosung nach Zufall. Gespielt werden 2 Partien mit der gleichen Bedenkzeit. Diese beträgt 25 Min + 10 Sek Bonus je Zug. Uhrenprogramm: DGT 3000  = <b>11</b> , DGT 2010  = <b>16</b>
Termine:	<b>Vorrunde und ¼-Finale:</b> 17.04.2026, <b>½-Finale und Finale:</b> 12.06.2026

### *IV. Allgemeines zum VP*

- Gespielt wird nach den aktuellen Ordnungsbestimmungen des SB-NRW, mit der Ausnahme für den Stichkampf „Falscher Zug“ verliert sofort.
- Ein zum Meldeschluss um mehr als 200 DWZ-Punkte stärkerer Gegner ist in der Gewinnpflicht, beim Spielstand von 1-1 scheidet er aus dem Turnier aus. Bei Remis und das gilt nur bei weniger als 200 DWZ-Differenz, folgt eine Partie mit gelosten Farben, wobei die Armageddon Regel gilt, Weiß bekommt 5 Minuten, Schwarz 4 Minuten, Weiß muss gewinnen, Schwarz reicht ein Remis.
- Meldeschluss ist der **13.04.26**, dann findet die erste Auslosung statt.

### *V. Allgemeines zu VM/VP*

Vorabmeldungen bitte per E-Mail an [Kontakt\(at\)kshaltern\(dot\)de](mailto:Kontakt(at)kshaltern(dot)de), oder per WhatsApp/Telefon, an Hans Backmann oder Josef Czarnik. Die Siegerehrungen für beide Turniere sollen im Rahmen der Vereinsfeier stattfinden.