

# SV Königsspringer Haltern 1962 e.V.



## -Einladung der Spielleitung-

### I. Zur Vereinsmeisterschaft 2026

- Modus: Vollrunden Gruppenturnier (Jede/r gegen Jede/n)
- Gruppe A: 9 Teilnehmer/innen nach Rangfolge der DWZ-Liste (Stand: Meldeschluss) + Sieger der B Gruppe VM 2025 (Hans-Jürgen Kweseleit)
- Gruppe B: übrige Teilnehmer/innen, ggf. mit Vor- und Hauptrunde
- Termine: **Runde 1:** 06.02, **Runde 2:** 20.02, **Runde 3:** 06.03, **Runde 4:** 20.03, **Runde 5:** 24.04, **Runde 6:** 08.05, **Runde 7:** 22.05, **Runde 8:** 26.06, **Runde 9:** 10.07.
- Feinwertung: Bei Punktgleichheit entscheidet die Wertung nach Sonneborn-Berger vor dem direkten Vergleich, dann Anzahl der Siege, DWZ-Performance und letzten Endes das Los.

### II. Allgemeines zur VM

- Verlegungen sind nach Absprache mit Gegner möglich, aber alle Partien müssen bis zum **07.09.2026** gespielt sein!
- Teilnahmeberechtigt sind alle Königsspringer/innen.
- Spielort ist grundsätzlich das Trigon, Weseler Straße 131, 45721 Haltern am See.
- Gespielt wird nach den aktuellen Ordnungsbestimmungen des SB-NRW
- Die Vereinsmeisterschaft wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.
- Die Bedenkzeit beträgt 90 Minuten zzgl. 30 Sekunden Bonus pro Zug je Spieler für die gesamte Partie (Fischermodus) mit beständiger Notationspflicht. Uhrenprogramme: DGT 3000 = **12**, DGT 2010 = **17**
- Wenn nichts anderes vereinbart ist, beginnen die Partien um 19.30 Uhr. Entgegen der FIDE-Regel 6.6 ist eine Partie erst dann kampflos verloren, wenn einer der Spieler mehr als 30 Minuten nach Rundenbeginn zur Partie erscheint.
- Meldeschluss ist der 30 Januar 2026, die Auslosung findet nach der JHV statt. In den folgenden Tagen werden die Paarungen auf der Homepage und in den WhatsApp Gruppen bekannt gegeben.

### III. Zum Vereinspokal 2026

- Modus: K.O.-Turnier – Rundenauslosung nach Zufall. Gespielt werden 2 Partien mit der gleichen Bedenkzeit. Diese beträgt 25 Min + 10 Sek Bonus je Zug.  
Uhrenprogramm: DGT 3000 = **11**, DGT 2010 = **16**
- Termine: **Vorrunde und ¼-Finale:** 17.04.2026, **½-Finale und Finale:** 12.06.2026

### IV. Allgemeines zum VP

- Gespielt wird nach den aktuellen Ordnungsbestimmungen des SB-NRW, mit der Ausnahme für den Stichkampf „Falscher Zug“ verliert sofort.
- Ein zum Meldeschluss um mehr als 200 DWZ-Punkte stärkerer Gegner ist in der Gewinnpflicht, beim Spielstand von 1-1 scheidet er aus dem Turnier aus. Bei Remis und das gilt nur bei weniger als 200 DWZ-Differenz, folgt eine Partie mit gelosten Farben, wobei die Armageddon Regel gilt, Weiß bekommt 5 Minuten, Schwarz 4 Minuten, Weiß muss gewinnen, Schwarz reicht ein Remis.
- Meldeschluss ist der **13.04.26**, dann findet die erste Auslosung statt.

### V. Allgemeines zu VM/VP

Vorabanmeldungen bitte per E-Mail an Kontakt(at)kshaltern(dot)de, oder per WhatsApp/Telefon, an Hans Backmann oder Josef Czarnik. Die Siegerehrungen für beide Turniere sollen im Rahmen der Vereinsfeier stattfinden.